

<b>Famille</b> <b>PROJET</b>	<b>Sous-famille</b> <b>MANAGEMENT</b>
<b>Intitulé de l'emploi-type</b> <b>CHEF DE PROJET DEVELOPPEMENT</b>	
<b>Appellations couramment utilisées</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪</li> <li>▪ Ingénieur en organisation informatique</li> </ul>	
<b>Appellations équivalentes en anglais :</b> Computing Project manager	
<b>Description synthétique</b>  <p>Le chef de projet développement gère le développement et la maintenance des applications informatiques.. Il assure l'organisation, le suivi et la validation des développements informatiques faisant l'objet de ses prescriptions de solutions en matière informatique.</p> <p>Il peut être en charge des études fonctionnelles et de la mise en œuvre des mesures d'accompagnement en matière d'organisation du travail et de la formation des utilisateurs. Il peut participer à la définition des objectifs en matière de développement informatique.</p> <p>Il constitue les équipes, coordonne le travail des différents intervenants sur son projet, ajuste en permanence le planning en fonction de l'avancement. Son objectif est de terminer le projet en fournissant des livrables de qualité, conformes aux cahiers des charges définis, en respectant délais et budget.</p> <p>Il doit gérer le cycle de vie du logiciel en respectant les méthodes de développement établies (architecture technique et fonctionnelle, méthodes de développement, tests et processus qualité)</p>	

<b>Activités principales</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Prendre en charge les projets du cahier des charges à la recette utilisateur et son déploiement</li> <li>▪ Suivre la conception des projets (besoins, spécification fonctionnelle, lotissements, livrables, critères de réception...)</li> <li>▪ Suivre les projets en constituant, organisant, coordonnant et animant les</li> </ul>
--

ressources selon le cahier des charges (demande du client, budget, délais...)

- Structurer la démarche et intervenir en tant que conseil en méthodologie
- Livrer les projets
- Assurer la rentabilité des projets

***Activités accessoires***

- Négocier des prestations avec des partenaires externes
- Encadrer et suivre les assistants chef de projet développement

***Intitulé de l'emploi-type***

**CHEF DE PROJET DEVELOPPEMENT**

***Savoir-faire spécifique nécessaire***

- Analyser les besoins et rédiger les spécifications techniques
- Concevoir des solutions adaptées aux exigences des utilisateurs
- Rédiger un cahier des charges (spécifications, exigences, qualité, délais, coûts...) et des dossiers fonctionnels, en liaison avec les utilisateurs
- Déterminer les moyens nécessaires à la réalisation des projets (ressources humaines et matérielles)
- Constituer, développer et manager une équipe et arbitrer les conflits
- Mettre en place tous les indicateurs nécessaires au suivi et à la gestion de projet
- Etablir et suivre un budget prévisionnel
- Etablir et suivre un planning de réalisation
- Animation de réunions et capacités de rédaction
- Savoir-faire du reporting
- Assurer la recette fonctionnelle des applications

***Connaissances spécifiques requises***

- Maîtrise des techniques de management de projet et d'équipe
- Maîtrise des techniques de gestion des risques
- Maîtrise des méthodes, normes et outils de développement
- Maîtrise des techniques et les méthodes de programmation
- Connaissances des outils de spécifications et de maquettage
- Connaissances des normes et les procédures de sécurité informatique
- Maîtrise de la démarche qualité

- Connaissances du domaine fonctionnel
- Maîtrise de méthodes de conduite de projet
- Connaissances des environnements de développement

**Compétences comportementales requises**

1 : Assez important - 2 : Important - 3 : Très important - si la compétence n'est pas requise, ne pas cocher

<b>Catégorie de compétences</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>Précisions sur les compétences requises</b>
Esprit d'entreprendre		<input checked="" type="checkbox"/>		Coopération
Orientation client (commercial)		<input checked="" type="checkbox"/>		Persuasif
Animation d'équipe			<input checked="" type="checkbox"/>	Capacité à encadrer et à motiver
Communication (Equipe, partenaires)		<input checked="" type="checkbox"/>		Sens de la communication
Autre comportement spécifique		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Capacité d'organisation et de rigueur Capacité à gérer plusieurs projets simultanément Capacité rédactionnelle

**Prérequis (expérience, diplômes, certifications ou habilitations particulières)**

Le chef de projet développement a un niveau Bac +4 ou 5 en informatique et a acquis une expérience d'au moins 5 ans plutôt dans les métiers du développement ou du conseil.

Par promotion interne ou formation continue spécialisée, les titulaires d'une formation telle que CFPA, BTS ou DUT associée à une expérience confirmée des métiers du secteur d'activité visé peuvent accéder à ce métier.

**Intitulé de l'emploi-type**

**CHEF DE PROJET DEVELOPPEMENT**

**Variabilité et particularités de l'emploi-type**

- Taille et nature du projet
- Ressources humaines disponibles
- Technologies utilisées
- Domaine fonctionnel

**Emplois-types de proximité**

- Architecte des systèmes d'information

- Directeur technique
- Consultant en assistance à la maîtrise d'ouvrage
- Ingénieur technico-commercial

<i>Codes ROME correspondants :</i> <b>32341</b>	<i>Codes PCS correspondants</i>
<i>Diplômes et certifications homologuées reconnues</i>	
<i>Référence à la Convention collective</i>	

<i>Chiffrage</i>
<i>Éléments de prospective</i>
<i>Observations diverses</i>