

<p>Famille ÉTUDE ET DÉVELOPPEMENT</p>	<p>Sous-famille</p>
<p>Intitulé de l'emploi-type ANALYSTE PROGRAMMEUR</p>	
<p>Appellations couramment utilisées</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ingénieur d'étude ▪ Informaticien d'application ▪ Ingénieur développement ▪ Analyste réalisateur ▪ Programmeur ▪ Développeur informatique ▪ Concepteur informatique <p>Appellations équivalentes en anglais :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Programmer ▪ Systems analyst 	
<p>Description synthétique</p> <p>En fonction de l'analyse des besoins des utilisateurs et de l'étude fonctionnelle réalisée préalablement, l'analyste programmeur va participer à la réalisation de la phase de spécification détaillée et programmer dans un langage particulier l'application attendue.</p> <p>Encadre par un chef de projet développement, il participe au développement et à la maintenance des applications informatiques, en assurant l'analyse fonctionnelle, la conception technique, le codage, la mise au point et la documentation des programmes, dans le respect des normes et standards en vigueur.</p>	

<p>Activités principales</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Participer à spécification détaillée des applications en fonction de l'étude des besoins des utilisateurs et de l'analyse fonctionnelle ▪ Développer le programme correspondant dans le langage retenu ▪ Participer à la réalisation des tests et à la rédaction de la documentation
--

d'accompagnement

- Gérer la maintenance corrective et évolutive de l'application

Activités accessoires

- Participer à la formation des utilisateurs et les accompagner dans l'utilisation des outils en assurant une hotline fonctionnelle
- Participer à la mise en production

Intitulé de l'emploi-type

ANALYSTE PROGRAMMEUR

Savoir-faire spécifique nécessaire

- Identifier les caractéristiques techniques et détaillées de l'application et les modéliser
- Participer à la rédaction des spécifications détaillées et aux dossiers techniques (documentation des logiciels, ...)
- Coder, tester dans le langage retenu
- Respecter les règles méthodologiques de programmation et d'assurance qualité du projet
- Effectuer du prototypage
- Elaborer des jeux d'essais et assurer les tests de programmes développés à partir des jeux d'essais
- Faire de la maintenance corrective et évolutive
- Maintenir les bibliothèques de fonction

Connaissances spécifiques requises

- Maîtrise des méthodes et techniques de programmation
- Maîtrise des outils de développement
- Maîtrise des langages de programmation
- Maîtrise d'un ou de plusieurs systèmes d'exploitation
- Connaissances d'une méthode de spécification et de conception
- Connaissances d'un outil de maquettage
- Maîtrise de l'anglais technique

Compétences comportementales requises				
Catégorie de compétences	1	2	3	Précisions sur les compétences requises
Esprit d'entreprendre				
Orientation client (commercial)	<input checked="" type="checkbox"/>			
Animation d'équipe	<input checked="" type="checkbox"/>			Capacités à travailler en équipe
Communication (Equipe, partenaires)		<input checked="" type="checkbox"/>		Capacité à développer des liaisons techniques avec l'environnement de travail
Autre comportement spécifique	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Esprit de synthèse Rigoureux Capacité à s'adapter de manière permanente aux évolutions technologiques (logiciels et matériels)

(1 assez important, 2 important, 3 très important) ; si la compétence n'est pas requise, ne pas cocher.

Prérequis (expérience, diplômes, certifications ou habilitations particulières)

Les recrutements se font sur des niveaux pouvant varier de Bac +2 à Bac +5. Cet emploi est accessible à des débutants. Toutefois, l'expérience d'un matériel informatique ou d'un système d'exploitation ou d'un domaine applicatif est appréciée.

Une formation d'insertion est généralement assurée dans l'entreprise (spécialisation au matériel utilisé).

Intitulé de l'emploi-type
ANALYSTE PROGRAMMEUR

Variabilité et particularités de l'emploi-type

- La taille de l'équipe (donc les responsabilités prises en charge)
- Le type d'application
- Les techniques, les outils et les langages utilisés
- L'utilisation des méthodes d'analyse et de conception
- La définition plus ou moins précise du cahier des charges
- La notion de contact avec les utilisateurs qui peut être jugée indispensable ou inexistante

Emplois-types de proximité

- Ingénieur intégration
- Intégrateur Web
- Ingénieur qualité méthodes / ingénieur validation
- Analyste fonctionnel

Codes ROME correspondants

32321

Codes PCS correspondants

Diplômes et certifications homologuées reconnues

Référence à la Convention collective

Chiffrage

Éléments de prospective

Observations diverses